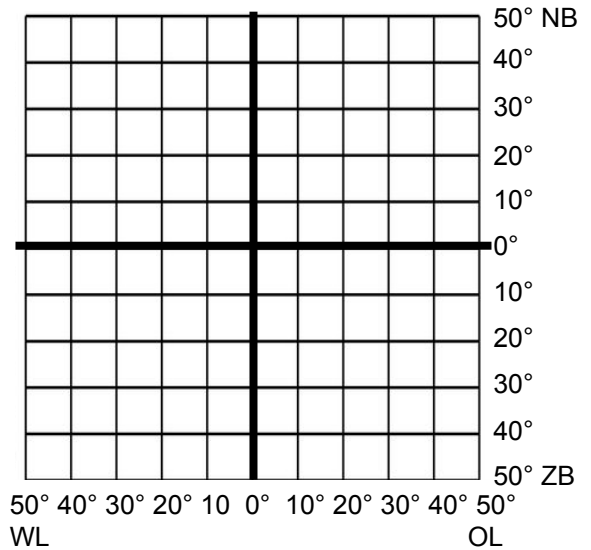
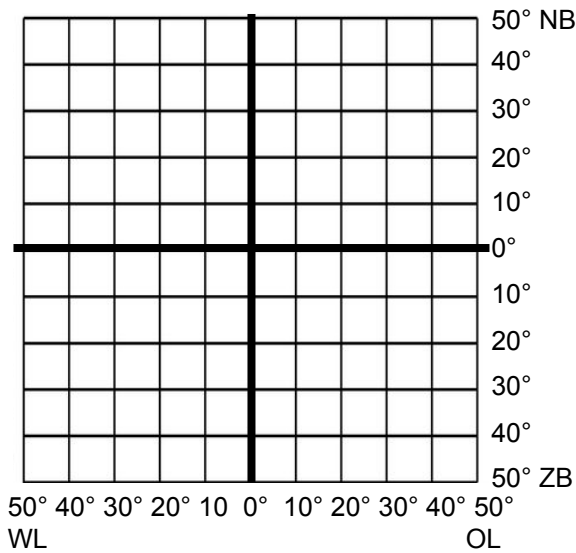
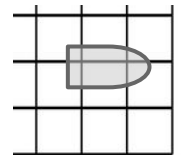


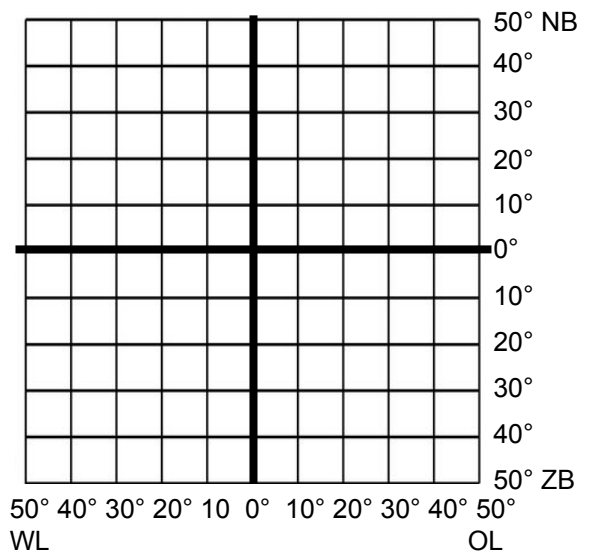
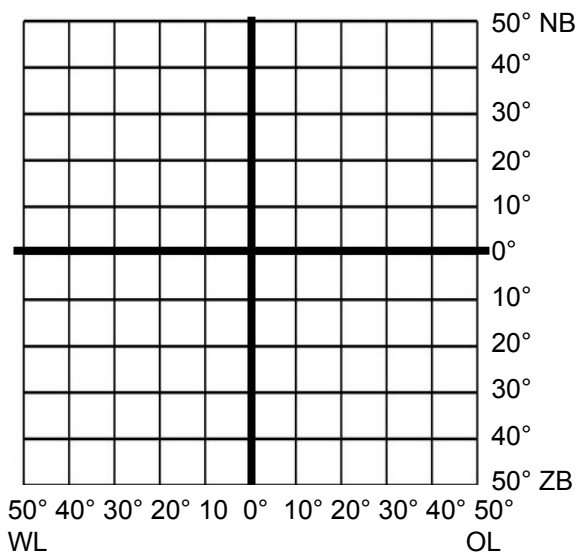
1. Teken één boot op 2 kruispunten. Enkel horizontaal of vertikaal.
2. Hieronder kan je de aanvallen op jouw boten noteren.
3. Rechts kan je jouw aanvallen aanduiden.



4. Je mag 3 keer vuren. Je kan vuren op bvb 40°ZB en 20°OL
5. De jongste speler begint.
6. Een voorbeeld voor de plaatsing van je boot.



1. Teken één boot op 2 kruispunten. Enkel horizontaal of vertikaal.
2. Hieronder kan je de aanvallen op jouw boten noteren.
3. Rechts kan je jouw aanvallen aanduiden.



4. Je mag 3 keer vuren. Je kan vuren op bvb 40°ZB en 20°OL
5. De jongste speler begint.
6. Een voorbeeld voor de plaatsing van je boot.

